



WEB DEVELOPMENT

ACCESS GUIDEBOOK

	techpho2021
---	-------------

	*****
---	-------

DESKRIPSI

Web Development merupakan salah satu kompetisi dalam Technology Euphoria 2021 yang diselenggarakan oleh Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Sriwijaya.

Web Development bertujuan untuk menguji kemampuan peserta dalam berkreasi memberikan solusi dari suatu permasalahan dengan website. Tema yang akan diangkat adalah "Mengeksplorasi Ide Kreatif dan Inovatif dalam mendukung Indonesia Menjadi Lebih Baik" yang memiliki subtema pilihan sebagai berikut :

1. Bidang Pendidikan.
2. Bidang Kesehatan.
3. Bidang Kuliner.

*Setiap tim hanya memilih salah satu subtema dari tiga subtema diatas untuk dikembangkan dan tidak boleh berubah selama kompetisi berlangsung.

SYARAT DAN KETENTUAN

1. Peserta merupakan siswa SMA/SMK/Sederajat, mahasiswa aktif jenjang D1,D2,D3,D4 atau S1 dalam lingkup Instansi seluruh Indonesia.
2. Peserta merupakan tim yang terdiri dari 2-3 orang dengan satu orang sebagai ketua tim.
3. Setiap tim berasal dari instansi yang sama, namun diperbolehkan berbeda jurusan.
4. Peserta bukan merupakan panitia kompetisi Techphoria 2021.
5. Peserta telah mengikuti prosedur pendaftaran pada website resmi Techphoria 2021 dan melengkapi data pendaftaran dengan benar. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
6. Peserta yang mengikuti kompetisi merupakan peserta yang sudah terdaftar dan tidak boleh digantikan oleh orang lain selama kompetisi berlangsung.
7. Peserta bersedia dan wajib mengikuti seluruh rangkaian acara, prosedur, dan ketentuan kompetisi.
8. Setiap instansi diperbolehkan mengirim lebih dari 1 tim.
9. Setiap peserta hanya diperkenankan tergabung dalam satu tim.

SYARAT DAN KETENTUAN

10. Setiap tim hanya diperbolehkan mengirim 1 karya.
11. Peserta boleh mendaftarkan diri pada beberapa cabang kompetisi lain di Techphoria dengan syarat apabila peserta telah menjadi ketua pada salah satu cabang kompetisi maka tidak diperbolehkan menjadi ketua dari cabang kompetisi lainnya.
12. Karya yang dibuat harus karya orisinil (bukan hasil plagiarisme) berbasis website dan harus inovatif serta tidak mengandung SARA, kekerasan, dan hasutan negative
13. Karya yang dibuat belum pernah menang atau digunakan di kompetisi manapun.
14. Hak dari karya pada kompetisi Techphoria 2021 akan tetap menjadi hak dari peserta masing-masing
15. Panitia Techphoria 2021 berhak untuk mendiskualifikasi ataupun mencabut gelar juara jika ditemukan kecurangan atau pelanggaran terhadap aturan dan ketentuan kompetisi.
16. Keputusan juri dan panitia Techphoria 2021 bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
17. Panitia dapat mengubah seluruh atau sebagian konten dalam Guidebook sewaktu-waktu. Segala Perubahan ketentuan akan diberitahukan melalui website dan/atau email peserta.

KETENTUAN KARYA WEBSITE

1. Bahasa pemrograman yang digunakan bebas.
2. Teknik pembuatan web bebas. Web yang dibuat adalah web dinamis bukan statis.
3. Dilarang menggunakan CMS.
4. Pembuatan web dapat dilakukan menggunakan framework seperti Codeigniter, Laravel, Express, Django, dan sebagainya.
5. Bebas menggunakan framework JavaScript seperti Angular, React, Vue, dan sebagainya.
6. Bebas menggunakan framework CSS seperti Bootstrap, Skeleton, Foundation, dan sebagainya.
7. Website yang dibuat boleh menggunakan database.
8. Website yang dibuat harus relevan dengan subtema yang dipilih oleh tim peserta.
9. Peserta dibebaskan untuk membuat fitur apapun yang mendukung fungsional web.

PROSEDUR PENDAFTARAN

1. Ketua tim membuat akun pada situs Technology Euphoria 2021 yakni <http://www.techphoria.ilkom.unsri.ac.id/> dan mengisi data kelompok lengkap.

2. Melakukan pembayaran dengan ketentuan sebagai berikut :
Babak Penyisihan : Rp.50.000
Babak Semifinal (jika lolos) : Rp.100.000
Pembayaran dapat dikirim melalui media berikut :
 - a) Transfer Rekening.
 1. No Rek : 1120016920063
 2. Bank : Mandiri
 3. Atas Nama : Liwinantia Salsabilah
 - b) Dana.
 1. Nomor Dana : 085382768776
 2. Atas Nama : Liwinantia Salsabilah

3. Ketua tim melengkapi dan mengunggah data pada akun Techphoria berupa :
 - a. Foto/Scan bukti pembayaran.
 - b. Foto/Scan Kartu Tanda Mahasiswa.
 - c. Foto/Scan Kartu pelajar bagi SMA/SMK/Sederajat.

Catatan :

1. Dilarang menggunakan kata-kata yang mengandung provokasi dan SARA dalam nama tim.
2. Apabila peserta terindikasi bukan siswa SMA/SMK/Sederajat, mahasiswa aktif jenjang D1,D2,D3,D4 atau S1 dalam lingkup instansi seluruh Indonesia maka akan langsung didiskualifikasi.

JADWAL DAN ALUR KOMPETISI

Kegiatan	Waktu
Pendaftaran Peserta dan Pengumpulan Proposal	5 Juli - 20 Agustus 2021
Pengumuman Semifinalis	15 September 2021
Konfirmasi Ulang Semifinalis	15 - 22 September 2021
Babak Semifinalis dan Pengumpulan Dokumen	23 September - 4 Oktober 2021
Pengumuman Finalis	11 Oktober 2021
Konfirmasi Ulang Finalis	11 - 16 Oktober 2021
Babak Final	22 Oktober 2021

SISTEM KOMPETISI

Babak Penyisihan

Pada babak penyisihan, peserta diharuskan mengumpulkan formulir rancangan website dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Substansi formulir yang diajukan merupakan ide orisinal alias tidak menjiplak web yang sudah ada (baik yang telah dikembangkan oleh tim ataupun orang lain)
2. Substansi harus bisa direalisasikan menjadi bentuk website yang memiliki unsur inovatif, kreatif dan imajinatif
3. Substansi yang diajukan mengacu kepada tema yang telah ditentukan
4. Substansi tidak mengandung unsur-unsur yang melanggar atau menghina SARA
5. Formulir dapat diunduh pada website resmi Techphoria 2021. Proposal dikirim dengan format pdf.
6. Formulir dikirimkan oleh ketua tim ke email kompetisi@techphoriaunsri.com dengan ketentuan nama: Webdev_Techphoria21_Nama Tim_Nama Karya
7. Pengumuman peserta yang lolos pada tahap ini akan diumumkan melalui email peserta, Instagram (@technology.euphoria) dan juga website Technology Euphoria 2021 (<http://www.techphoria.ilkom.unsri.ac.id>)

Babak Semifinal

Setelah lolos dari babak penyisihan, semifinalis memasuki babak semifinal. Semifinalis merupakan peserta yang telah dinyatakan lolos pada babak penyisihan sebanyak 50% dari total peserta. Babak semifinal berupa pengumpulan source code website. Ketentuannya yaitu :

1. Source code lengkap dan database yang digunakan (jika ada) dimasukkan ke dalam folder "Source". Database diekspor ke dalam ekstensi .sql.
2. Folder tersebut dikompres dengan format .rar atau .zip. Berkasnya dikumpulkan oleh ketua tim ke website Techphoria dengan nama:
WebDevSC_Techphoria21_Nama Tim_Nama Karya
(contoh: WebDevSC_Techphoria21_TeamWeebs_WebsiteZZZ)
3. Pengumuman peserta yang lolos pada tahap ini akan diumumkan melalui email peserta, Instagram (@[technology.euphoria](https://www.instagram.com/technology.euphoria)) dan juga website Technology Euphoria 2021 (<http://www.techphoria.ilkom.unsri.ac.id/>).

Babak Final

Babak final akan diselenggarakan secara daring melalui aplikasi Zoom. Babak final berupa presentasi dan pemberian pertanyaan oleh juri dengan ketentuan yaitu :

1. Peserta wajib masuk kedalam room meeting tepat waktu dan sebisa mungkin mengaktifkan kamera.
2. Presentasi berlangsung selama 10-15 menit dan Tanya jawab dengan dewan juri selama 10 menit.
3. Salah satu peserta dari masing-masing tim melakukan share screen terkait dengan website yang dibuat saat presentasi berlangsung.
4. Presentasi dapat dilakukan bergantian dari masing-masing tim ataupun hanya salah satu peserta dari tim tersebut.

KOMPONEN PENILAIAN

Babak penyisihan

Kriteria	Penjelasan	Bobot
Originality & Creativity	Website yang dibuat bersifat orisinal dan kreatif ditinjau dari berbagai menu dan fiturnya	30
Relevance	Kesesuaian website dengan subtema yang dipilih	25
Effectivity	Efektivitas website dalam menyelesaikan masalah yang dituju	15
Impact	Website yang dibuat dapat memberikan dampak signifikan terhadap bidang permasalahan yang diangkat	30
Total		100

Babak Semifinal

Kriteria	Penjelasan	Bobot
Source Code	Penggunaan query, penulisan source code, efisiensi code.	60
UI/UX	Tampilan website yang dibuat dan kemudahan user dalam menggunakan website	40
Total		100

Babak Final

Kriteria	Penjelasan	Bobot
Presentation	Pemaparan peserta tentang alur proses yang dilakukan oleh website berdasarkan menu dan fiturnya.	50
Argument and Answer	Argumen dan jawaban peserta ketika ditanya oleh juri.	40
Performance	Penampilan peserta selama presentasi dan tanya jawab berlangsung.	10
TOTAL		100

HADIAH KOMPETISI

Total hadiah untuk seluruh kompetisi senilai belasan juta rupiah. Seluruh peserta baik yang lolos ke tahap berikutnya maupun tidak, akan mendapatkan Sertifikat. Seluruh peserta finalis akan mendapatkan sertifikat dengan predikat finalis. Bagi Pemenang (Juara I,II,III) diberikan penghargaan berupa sertifikat dan dana pembinaan sesuai dengan peringkat juara.

Juara 1 : Sertifikat + Uang Pembinaan

Juara 2 : Sertifikat + Uang Pembinaan

Juara 3 : Sertifikat + Uang Pembinaan

NARAHUBUNG

Nama : Hidayatullah

Line : @dayat_kid

WA : 0895-6323-12548

Nama : Tassya Ushwatun Hasanah

Line : tssyaush

WA : 0857-6869-9604

(FAQ)

FREQUENTLY ASKED QUESTION

- **Bagaimana cara mendaftarkan diri dalam kompetisi Web Development Techphoria 2021?**

Peserta telah mengikuti prosedur pendaftaran pada website resmi Techphoria 2021

(<http://techphoria.unsri.com/>) dan melengkapi data pendaftaran dengan benar.

Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.

- **Apakah setiap peserta harus melengkapi data pribadi secara terpisah?**

Pengunggahan data dilakukan dengan mengunggah foto/scan bukti pembayaran dan Foto/scan Kartu Tanda Mahasiswa dan Foto/scan Kartu Pelajar bagi siswa SMA/SMK/Sederajat

- **Apakah karya yang pernah diikutsertakan dalam kompetisi lain dapat diikutsertakan kembali?**

Tidak.

- **Bolehkah mendaftar jika kelompok saya hanya terdiri dari dua orang peserta?**

Peserta dapat mendaftar selama tidak melebihi 3 orang dalam satu kelompok

- **Bagaimana saya bisa mendapatkan template untuk Formulir?**

Template formulir dapat diunduh di website resmi Techphoria

- **Bolehkah tim saya mendaftar jika berasal dari jenjang pendidikan berbeda (seperti D3 dan S1 dalam satu tim) maupun dari jurusan yang berbeda?**

Diperbolehkan. Asal tidak beda universitas/instansi

- **Jika tim saya lolos babak penyisihan dan verifikasi, apakah website yang dibuat boleh dimodifikasi sebelum babak final?**

Boleh, tetapi modifikasi yang dilakukan hanya sebatas penambahan atau pengurangan fitur dan bukan perubahan tema dan konsep

- **Bolehkah peserta mendaftarkan diri pada dua cabang kompetisi yang berbeda?**

Boleh saja, tetapi ketua tim tidak boleh menjadi ketua tim di kompetisi lain (hanya 1 kompetisi saja)